bigben interactive

www.bigben.eu

Cyberbike™

Cycling Sports

USER INSTRUCTIONS

NOTICE D'UTILISATION

BEDIENUNGSANLEITUNG

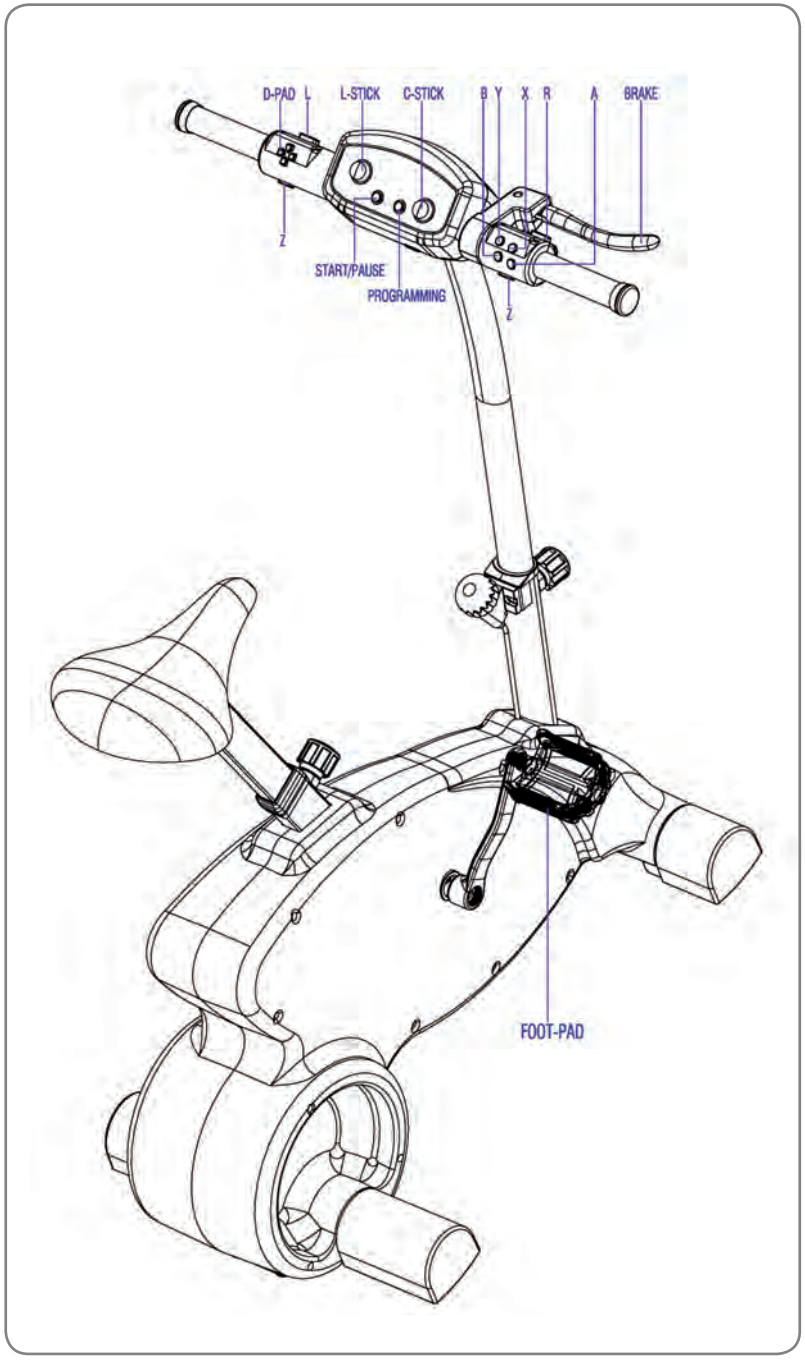
GEBRUIKSAANWIJZING

MANUAL DE UTILIZACIÓN

MANUALE D'USO

MANUAL DO UTILIZADOR

(Picture B)



(Picture A)

I

II

III

IV

V

VI

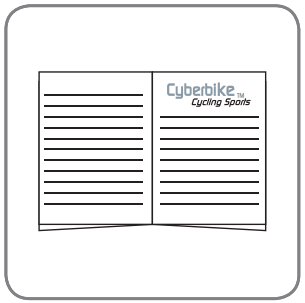
VII

VIII

IX

X

XI



Help us to protect the environment! Do not dispose of electronic items in household rubbish. Aidez-nous à protéger l'environnement ! Respectez les réglementations locales en vigueur : déposez votre appareil électrique hors d'usage dans un centre de collecte approprié. Helfen Sie die Umwelt zu schützen! Bitte halten Sie sich an folgende Vorschrift: Bringen Sie ihre alten Elektro Artikel zum Recycling Center. Help ons het milieu te beschermen! Respecteer de locale regels die van kracht zijn : deponeer uw defect electronisch apparaat in een inzamel centrum hiervoor geschikt. Ayúdenos a proteger el medio ambiente
Respete las normativas locales vigentes: deposite su aparato eléctrico fuera de uso en un centro de recogida apropiado. Aiutaci a rispettare ! Rispetta le regole menzionate: deposita le parti elettroniche usate nei centri di raccolta Ajuda-nos a proteger o ambiente ! Respeita as regulamentaçaoes locais em vigor: pode depositar o seu aparelho eléctrico fora de uso num centro de recolha adequada.

CHOKING HAZARD - WARNING! Not suitable for children under 3 years of age, due to small parts, the cord can coil around the neck - RISQUE D'ÉTOUFFEMENT - ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans, présence de petites pièces susceptibles d'être ingérées, le câble peut s'enrouler autour du cou - ERSTICKUNGSGEFAHR - WARNUNG! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren, da Kleinteile verschluckt werden können, das kabel kann sich um den hals schnüren - VERSTIKKINGSGEVAAR - WAARSCHUWING! Niet geschikt voor kinderen onder de 3 jaar, het snoer kan zich rond de nek wikkelen - PELIGRO DE ASFIXIA - PRECAUCÍON! No recomendado para niños menores de 3 años. Contiene piezas pequeñas que pueden ser ingeridas, el cable puede enrollarse en el cuello - PERICOLO DI SOFFOCAMENTO - AVVERTENZA! Non appropriato per bambini al di sotto dei 3 anni dovuto a piccole parti, il cavo potrebbe attorcigliarsi intorno al collo - PERIGO DE ENGASGAMENTO - PRECAUÇÃO! Não recomendado a crianças menores de 3 anos. Contém peças pequenas que podem ser ingeridas, o fio poderá enrolar-se à volta do pescoço.

This product is not licenced, authorized or endorsed by Nintendo. Ce produit n'est ni licencié, ni autorisé, ni approuvé par Nintendo. Dieses Produkt wird NICHT von Nintendo gefördert, unterstützt oder genehmigt. Dit product is niet gelicentieerd, toegestaan of erkend door Nintendo. Este producto no está licenciado, autorizado o aprobado por Nintendo. Questo prodotto non ha ottenuto licenza, autorizzazione o approvazione da Nintendo. Este Produto não foi licenciado, autorizado ou aprovado pela Nintendo.

DEUTSCH

WICHTIG! Lesen Sie bitte vor der Benutzung dieses Produkts alle mitgelieferten Dokumente sowie die Bedienungsanleitung insbesondere die Informationen zu Sicherheit und Gesundheit. Achten Sie bitte besonders auf die Hinweise am Ende dieses Dokuments.

INHALT:

1. Einleitung
   a. Inhalt
   b. Merkmale
   c. Vorstellung des Cyberbike™

2. Montage des Cyberbike™
   a. Montage der Einzelteile
   b. Anschluss des Cyberbike™

3. Benutzung des Cyberbike™
   a. Die Einstellungen
   b. Die Benutzung

4. Erweiterte Funktionen
   a. Programmierung
      I. Programmierung der Tasten
      II. Programmierung löschen
      III. Alle Programmierungen löschen
   b. Kalibrierung der Lenkstange
   c. Gamecube™- / Cyberbike™-Modus
      I. Gamecube™-Modus
      II. Cyberbike™-Modus

5. Fehlerdiagnose

6. Warnhinweise

7. Herstellergarantie / Hotline-Support

1. EINLEITUNG

Wir danken Ihnen, dass Sie sich für den Kauf des Cyberbike™ entschieden haben. Mit diesem Produkt können. Sie sich körperlich betätigen und gleichzeitig spielen. Das Cyberbike™ ist mit den Konsolen Wii™ und Gamecube™ kompatibel. Durch die Höhenverstellbarkeit des Sattels und der Lenkstange passt es sich jeder Körpergröße an. Lesen Sie diese Beschreibung und bewahren Sie sie zum späteren Nachlesen auf.
Bitte beachten Sie, dass es sich bei diesem Produkt um Videospielzubehör handelt und nicht als Sportgerät entwickelt wurde

1.a. Inhalt:

1 x Lenkstange (I)

1 x Korpus des Cyberbike™ (II)

1 x vordere Stütze (III)

1 x hintere Stütze (IV)

4 x Befestigungsschrauben für die Stützen (V)

1 x Montageschlüssel (VI)

1 x linkes Pedal (VII)

1 x rechtes Pedal (VIII)

1 x Sattel (IX)

1 x Anschlusskabel (X)

1 x Bedienungsanleitung (XI)

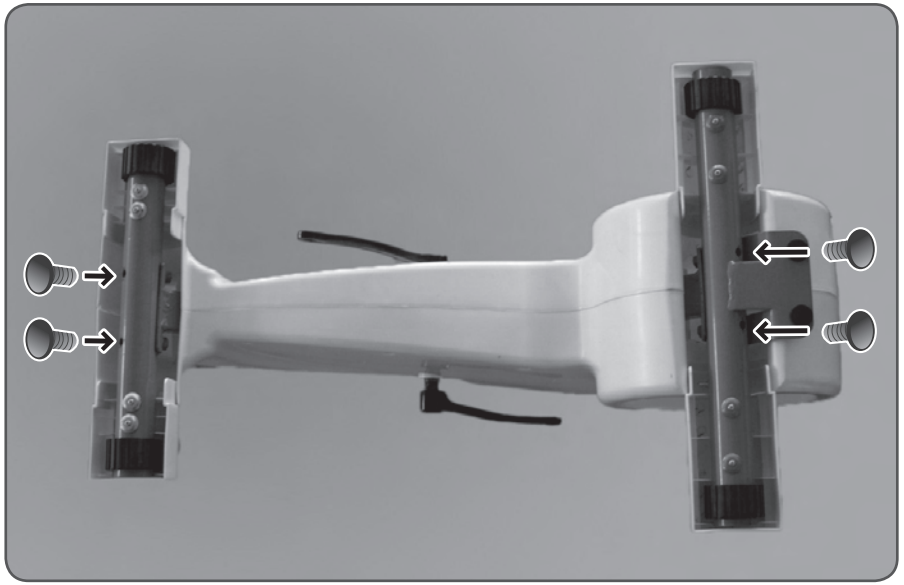
(Picture B)

1.b. Merkmale:

- Kabellänge: ca. 3 m
- 2 Spielmodi: Cyberbike™ oder Gamecube™
- Programmiersystem der Tasten
- Kalibrierungssystem der Lenkstange
- Tasten und Steuerkreuz eines Gamecube™ Controllers
- 2 Z-Tasten
- Regelbarer Widerstand der Pedale
- Pedalsystem mit Vor- und Rücktritt
- Höhe der Lenkstange in 3 Stufen verstellbar
- Höhe des Sattels in 7 Stufen verstellbar
- Vordere und hintere Stabilisierungsstütze
- Zulässiges Höchstgewicht: 95 kg/ 209 lbs.

1.c Vorstellung des Cyberbike :

(Picture A)

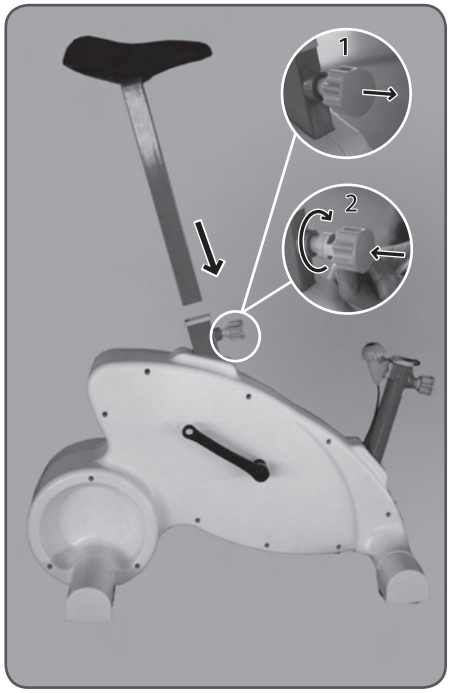


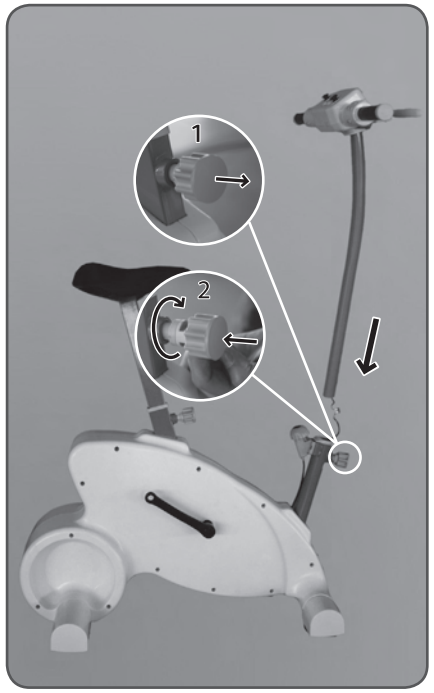
2. MONTAGE DES CYBERBIKE™

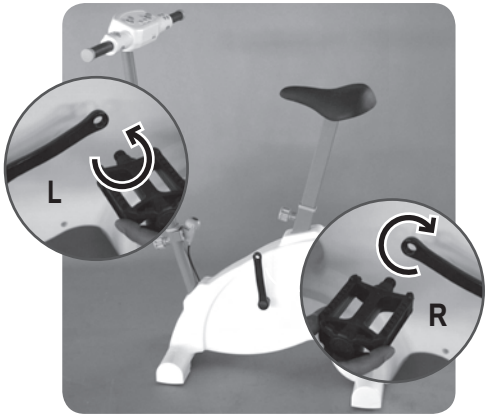
Die Montage des Cyberbike™ muss von einem Erwachsenen vorgenommen werden. Bei der Montage dürfen keine Teile gewaltsam zusammen gesetzt werden. Bei Problemen schauen Sie im Montageschema nach oder nehmen Sie Kontakt mit der Hotline auf (siehe Abschnitt 7).

2.a. Montage der Einzelteile

Vordere Stütze und hintere Stütze: Den Korpus des Cyberbike™ umdrehen und die Füße wie unten angegeben platzieren. Die Schrauben einsetzen und sie mit Hilfe des mitgelieferten Montageschlüssels festziehen.
Sattel: Die Sattelstange in den Korpus des Cyberbike™ einsetzen und mit der Einstellschraube in der gewünschten Höhe fixieren (siehe Schema weiter unten).
Lenkstange: Die Lenkstange in den Korpus des Cyberbike™ einsetzen und mit der Einstellschraube in der gewünschten Höhe fixieren (siehe Schema weiter unten).
Pedale: Die Pedale am Cyberbike™ befestigen. Zum Festziehen des linken Pedals gegen den Uhrzeigersinn drehen. Zum Festziehen des rechten Pedals im Uhrzeigersinn drehen.
Anschlusskabel: Das Kabel vorne am Cyberbike™ in die dafür vorgesehene Buchse einstecken (siehe Schema weiter unten). Stellen Sie sicher dass die Ausrichtung des Anschlusskabels richtig ist.







2.b. Anschluss des Cyberbike™

- Überprüfen Sie ob die Wii™ oder Gamecube™ Konsole wirklich ausgeschaltet ist.
- Das Kabel des Cyberbike™ in die Spieler 1 Buchse der Konsole einstecken. (Bei der Wii™ befinden sich die Anschlüsse hinter der Klappe an der oberen Seite der Konsole)
- Überprüfen Sie dass die Lenkstange gut zentriert ist und schalten Sie die Konsole ein.

3.BENUTZUNG DES CYBERBIKE™

3.a. Die Einstellungen

Den Sattel justieren

Die Höhe des Sattels muss so eingestellt werden, dass die Knie leicht gekrümmt sind, wenn sich die Pedale in der niedrigsten Position befinden.
Anpassen der Sattelhöhe:

- Den Sattel festhalten
- Die Einstellschraube lockern und sie dann so herausziehen, dass die Sattelstange verstellt werden kann.
- Den Sattel auf die richtige Höhe einstellen
- Die Einstellschraube loslassen und wieder festzie
- Der Sattel kann nicht über die höchste, auf der Stange markierten Position hinausgehen.

Lenkstange justieren

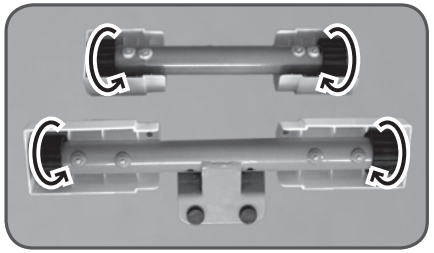
Die Höhe der Lenkstange muss so eingestellt wer
dass der Rücken ganz gerade ist.
Den Rücken nicht krümmen oder wölben.
Bei Bedarf die Höhe der Lenkstange anpassen.
Anpassen der Lenkstange:

- Die Lenkstange festhalten
- Einstellschraube lockern und sie dann so herausziehen, dass die Lenkerstange verstellt werden kann.
- Die Lenkstange auf die richtige Höhe einstellen
- Die Einstellschraube loslassen und wieder festziehen.
- Die Lenkstange kann nicht über die höchste, auf der Stange markierten Position hinausgehen.

Hinweis: *Für die Höheneinstellung von Sattel oder Lenkstange muss vom Cyberbike™ abgestiegen werden.*

Nivellierung des Fahrrads

Bei mangelnder Stabilität des Cyberbike™ während der Benutzung, eines der Endstücke aus Kunststoff des hinteren oder vorderen Stützfußes drehen bis das Rad stabil steht.



3.b Benutzung des Cyberbike

Die Benutzung eines Hometrainers ist ausgezeichnet für Ihre Herzkondition. Das Training auf diesem Gerät erhöht die kardiovaskulären Kapazitäten. Somit verbessern Sie Ihre körperliche Fitness sowie Ihre Ausdauer und verbrennen Kalorien (notwendig für den Gewichtsverlust in Verbindung mit einer Diät). Bei einer Übung zum Kardio-Training ist das Schwitzen ausgezeichnet, das Ziel besteht aber nicht darin, dass Sie außer Atem geraten.

Dieses Produkt ist für Personen ab 7 Jahre geeignet. Die Benutzung von Cyberbike™sollte unter Aufsicht von Erwachsenen erfolgen.

Sie müssen während des Trainings immer normal sprechen können, ohne zu keuchen. Schließlich stärkt die Nutzung eines Hometrainers auch Ihre Beine und Schenkel und wirkt gleichzeitig auf Ihre Trizeps und Ihre Bauchmuskeln.

Regelung des Trittwiderstands der Pedale

Der Trittwiderstand kann mit einem Rändelrad unten am Stützrohr der Lenkstange eingestellt werden.

- Zur Verringerung des Trittwiderstands das Rändelrad gegen die Uhrzeigerrichtung drehen (in Richtung „-“).
- Zur Erhöhung des Trittwiderstands das Rändelrad im Uhrzeigersinn drehen (in Richtung „+“).

Der Trittwiderstand kann während des Pedaltretens verändert werden.

4. ERWEITERTE FUNKTIONEN

4.a. Programmierung:

4.a.I. Programmierung der Tasten:

- Die Taste “PROGRAM” drücken, die LED unter der Taste leuchtet auf.
- Die Taste drücken, deren Funktion einer anderen Taste zugeordnet werden soll (Beispiel: Taste A), die LED blinkt normal.
- Die Taste drücken, der die andere Funktion zugeordnet werden soll (Beispiel: Taste B), die LED blinkt rasch 2 Sekunden lang und geht dann aus.
- Mit Drücken der Taste B ordnen Sie ihr die Funktion der Taste A zu.

Somit können andere Knöpfe oder Richtungen nach Ihren Wünschen neu programmiert werden.

4.a.II. Die Programmierung annullieren:

- Die Taste “PROGRAM” einmal drücken, die LED unter der Taste leuchtet auf.
- Die programmierte Taste drücken (Beispiel: Knopf B), die LED blinkt normal.
- Die programmierte Taste erneut drücken (oder den Knopf “PROGRAM”), die LED blinkt rasch 2 Sekunden lang und geht dann aus.
- Die Taste B hat jetzt die ursprüngliche Funktion wieder übernommen.

4.a.III. Alle Programmierungen löschen:

- Die Tasten “START/PAUSE” und “PROGRAM” gleichzeitig und 3 Sekunden lang gedrückt halten. Die LED unter dem “PROGRAM” Knopf blinkt 3 Sekunden lang. Alle Tasten haben jetzt wieder ihre ursprüngliche Funktion.

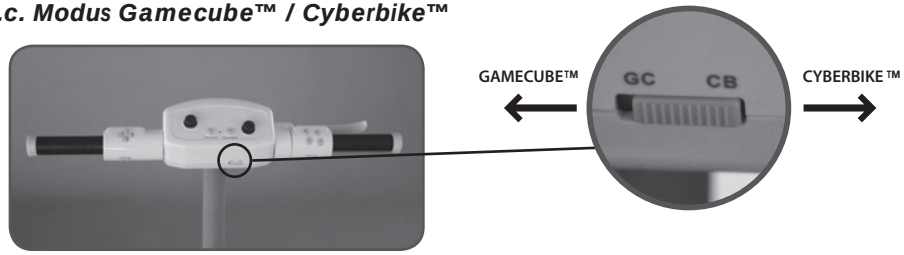
4.b. Kalibrierung der Lenkstange

- Die Tasten “PROGRAM” und “Y” 3 Sekunden lang drücken, die LED unter der Taste “PROGRAM” blinkt.
- Die Lenkstange zentrieren.
- Die Taste „Y“ drücken, die LED unter der Taste “PROGRAM” blinkt jetzt schneller, die zentrale Position der Lenkstange ist jetzt definiert worden.
- Die Lenkstange jetzt ganz nach links oder rechts drehen.
- Die Taste „Y“ drücken, die LED unter der Taste „PROGRAM“ blinkt 3 Sekunden lang und geht dann aus. Die Kalibrierung der Lenkstange ist beendet.

Werkseinstellung der Kalibrierung wieder herstellen (normale Kalibrierung):

- Die Tasten “START/PAUSE” und “PROGRAM” gleichzeitig und 3 Sekunden lang gedrückt halten, Die LED unter dem “PROGRAM” Knopf blinkt 3 Sekunden lang. Die Kalibrierung der Lenkstange ist wieder auf den ursprünglichen Wert eingestellt worden, und alle Programmierungen sind gelöscht.

4.c. Modus Gamecube™ / Cyberbike™



Zum Spielen von Gamecube™-Spielen den Modus-Schalter auf Gamecube™ einstellen, für das Cyberbike™-Spiel den Modus-Schalter auf Cyberbike™ einstellen.

KONFIGURATION:

Die Tasten A / B / X / Y / L / R / Z, das Steuerkreuz sowie die analogen Sticks verfügen über die gleichen Funktionen eines herkömmlichen Gamecube™-Controller.
Bremsgriff: Der Bremsgriff verfügt über die Funktion der „B“ Taste, er kann auch neu programmiert werden.

4.c.I Gamecube™- Modus

Im Gamecube™-Modus entspricht das vorwärts treten der Pedale dem Drücken der „A“ Taste und das rückwärts treten der Pedale dem Drücken der „B“ Taste

Es ist auch möglich, die Aktionen des Pedaltretens vor und zurück neu zu programmieren, siehe Abschnitt 4.a.

4.c.II Cyberbike™- Modus

Im Cyberbike™-Modus entspricht das vorwärts treten der Pedale dem nach vorne drücken des analogen Stick „C“ eines Gamecube™-Controllers. Je schneller Sie die Pedale treten, umso größer der Wert.

Im Cyberbike™-Modus entspricht das rückwärts treten der Pedale dem nach hinten ziehen des analogen Stick „C“ eines Gamecube™-Controllers.. Je schneller Sie die Pedale treten, umso größer der Negativwert.

Es ist auch möglich, diese Aktionen des Pedaltretens vor und zurück neu zu programmieren, siehe Abschnitt 4.a.

5. FEHLERDIAGNOSE

Das Fahrzeug / die Figur kommt auf dem Bildschirm nicht vorwärts, obwohl Sie auf dem Cyberbike™ in die Pedale treten.

- Prüfen, ob die Kabel richtig angeschlossen sind.
- Prüfen, ob der Modus-Schalter Gamecube™ / Cyberbike™ sich wirklich in gewünschten Position befindet.

Das Fahrzeug / die Figur reagiert nicht, wenn Sie die Bremse des Cyberbike betätigen.

- Prüfen, ob die Kabel richtig angeschlossen sind.
- Prüfen, ob der Modus-Schalter Gamecube™ / Cyberbike™ sich wirklich in gewünschten Position befindet.

Das Fahrzeug / die Figur biegt nicht ab, obwohl das Lenkrad nach rechts oder links weist.

- Alle Programmierungen annullieren.
- Die Werkskalibrierung wieder herstellen.

Das Spiel reagiert nicht auf die Signale des Cyberbike™.

- Prüfen, ob die Kabel richtig angeschlossen sind.
- Prüfen, ob das Anschlusskabel des Cyberbike™ wirklich an die Spieler 1 Buchse angeschlossen ist.

6. WARNHINWEISE

1. Vor der Benutzung des Produkts bitte alle Anweisungen aus dieser Bedienungsanleitung lesen. Das Produkt nur wie in dieser Bedienungsanleitung angegeben benutzen. Diese Bedienungsanleitung aufbewahren.
2. Dieses Gerät erfüllt die europäischen Normen für Fitnessgeräte für den Hausgebrauch und nicht zu therapeutischen Zwecken.
3. Die Montage des Cyberbike™ muss von einem Erwachsenen durchgeführt werden. Das Cyberbike™ muss immer sorgfältig montiert und zerlegt werden.
4. Die Kleinteile und Plastiktüten außerhalb der Reichweite von Kindern aufbewahren. Die Plastiktüten sachgemäß entsorgen.
5. Der Eigentümer des Geräts muss sich vergewissern, dass alle Benutzer des Produkts über alle Vorsichtsmaßnahmen gut Bescheid wissen. Kinder müssen von einem. Erwachsenen ausreichend über die sachgemäße Benutzung des Geräts unterrichtet werden. Ein Kind darf das Gerät nur unter Aufsicht eines Erwachsenen benutzen.
6. Helfen Sie Ihrem Kind bei der Einstellung der Lenkstange und des Sattels in der richtigen Höhe.
7. Für Verletzungen oder Schäden einer Person oder eines Gegenstands durch unsachgemäße Benutzung des Geräts durch den Käufer oder einen Dritten lehnen DELTA Reference und Bigben Interactive jegliche Haftung ab.
8. Dieses Gerät ist nicht für Kinder oder Erwachsene mit einem Gewicht über 95 kg/ 209 lbs. geeignet.
9. Dieses Produkt ist nur für den Hausgebrauch bestimmt. Dieses Produkt nicht zu kaufmännischen oder Vermietungszwecken oder in Körperschaften benutzen.
10. Das Produkt innen, vor Feuchtigkeit und Staub geschützt auf einer ebenen und soliden Fläche und in einem ausreichend großen Raum benutzen und aufbewahren. Stellen Sie sicher, dass Sie ausreichend Platz haben, um sich voll abgesichert um das Fahrrad herum zu bewegen. Wenn der Fußboden besser geschützt werden muss, sollte ein Teppich unter das Cyberbike gelegt werden. Keine mit Flüssigkeit gefüllten Behälter auf dem Gerät abstellen, um Brand und elektrischen Schlag zu vermeiden.
11. Der Benutzer ist für die richtige Wartung des Cyberbike verantwortlich. Nach der Montage des Geräts und vor jeder Benutzung kontrollieren, dass die Befestigungselemente gut festsitzen und nicht überstehen. Regelmäßig die am meisten dem Verschleiß ausgesetzten Teile überprüfen.
12. Das Gerät keinen heftigen Schlägen oder Stößen aussetzen, denn das könnte Schäden oder Funktionsstörungen auslösen.
13. Das Cyberbike bei Beschädigung nicht mehr benutzen und sich an den technischen Support wenden. Siehe Abschnitt 7.
14. Das Cyberbike niemals in der Nähe einer Treppe, eines starken Hangs, einer Straße, eines Schwimmbads oder von Wasser benutzen.
15. Zum Schutz der Füße bei der Benutzung Schuhe tragen. Keine weiten oder herabhängende Kleidungsstücke tragen, die sich in der Maschine verfangen könnten. Jeglichen Schmuck ablegen.
16. Bei manchen Personen können die blinkenden Lichter und Leuchtmotive epileptische Anfälle oder Bewusstseinsverlust auslösen. Ein solcher Anfall kann auch auftreten, wenn diese Personen fernsehen oder gewisse Spiele spielen. Auch Personen, die noch niemals einen epileptischen Anfall hatten, haben ein Risiko. Wenn Sie oder ein Mitglied Ihrer Familie unter Symptomen gelitten haben, die denjenigen der Epilepsie gleichkommen, wie zum Beispiel Anfälle oder Bewusstseinsverlust bei blinkenden Lampen, empfehlen wir Ihnen, einen Arzt zu befragen, bevor Sie ein Spiel benutzen. Wir empfehlen den Eltern, die Kinder zu beaufsichtigen, solange sie ein Spiel benutzen. Hören Sie sofort mit dem Spiel auf und befragen

Sie einen Arzt, wenn bei Ihnen oder Ihrem Kind eines oder mehrere der nachstehenden, Symptome auftreten: Schwindelgefühl, eingeengtes Gesichtsfeld, Ticks im Gesicht oder in den Augen, Verlust des Bewusstseins, Orientierungsstörung, beliebige Reflexe oder Krämpfe. 17. Suchen Sie vor jeglicher Benutzung des Geräts einen Arzt auf. Den Arzt Ihres Kindes befragen, bevor es das Gerät benutzt.

18. Die falsche oder übermäßige Benutzung kann Verletzungen hervorrufen.
19. Aus Gründen medizinischer Art wird empfohlen, das Cyberbike nicht zu intensiv zu benutzen. Es wird auch empfohlen, es bei Übermüdung nicht zu benutzen.
20. Wenn Sie beim Benutzen des Cyberbike einen Schmerz spüren, wenn Sie ein Schwindelgefühl oder Übelkeit haben, oder wenn Sie Symptome der Reisekrankheit bemerken, hören Sie sofort auf und ruhen Sie sich aus. Fragen Sie Ihren Arzt, wenn diese Symptome weiterhin bestehen oder erneut auftreten.
21. Auf ausreichende Beleuchtung achten. Es wird davon abgeraten, sich zu nahe am Fernseher aufzuhalten. Das Spiel mindestens 5 bis 10 Minuten unterbrechen, wenn Ihre Augen müde oder trocken sind, oder Sie eine Störung empfinden.
22. Wenn Sie über lange Zeit spielen, wird eine Pause von mindestens 15 Minuten pro Stunde empfohlen.
23. Ihr Kind niemals allein lassen, wenn es das Gerät benutzt.
24. Die Haustiere immer entfernt vom Gerät halten.
25. Das Cyberbike kann jeweils nur eine Person tragen.
26. Nicht am Cyberbike basteln.
27. Beim Training den Rücken gut gerade halten (keinen gewölbten Rücken).
28. Halten Sie sich beim Auf- und Absteigen immer am Lenkrad fest; Das gleiche trifft bei der Benutzung zu.
29. Wenn Sie mit der Benutzung des Cyberbike aufhören wollen, verringern Sie die Geschwindigkeit des Pedaltretens nach und nach bis zum völligen Stillstand der Pedale.
30. Reinigen Sie das Gerät mit einem feuchten Schwamm. Reinigen und trocknen Sie das Gerät sachgemäß.
31. Für die voll abgesicherte Benutzung des Geräts nur das mitgelieferte Kabel benutzen.
32. Lösemittel können das Produkt unumkehrbar beschädigen.
33. Sichergehen, dass genügend Platz um das Cyberbike™ herum vorhanden ist, damit jeglicher Stoß oder Schaden vermieden wird.
34. Die Lenkstange und den Sattel so justieren, dass kein Körperteil am Cyberbike™ anschlägt. Wenn die Lenkstange zum Beispiel zu niedrig ist, laufen Sie Gefahr, sich die Knie zu verletzen.
35. Dieses Produkt wird nicht empfohlen, wenn Sie unter Problemen leiden wie: Herzleiden, Atemstörungen, Rückenprobleme, ...
36. Mit dem Cyberbike™ bewegen Sie sich körperlich. Dieses Produkt nicht benutzen, wenn Sie unter gesundheitlichen Problemen leiden, die Sie an gewissen physischen Übungen hindern.
37. Die Benutzung des Cyberbike™ sofort einstellen, wenn Sie ein Unwohlsein verspüren, wenn Sie sich schwach fühlen oder kurzatmig sind. Wenn die Probleme bestehen bleiben, einen Arzt zu Rate ziehen.
38. Das Cyberbike™ ist nur für den Indoor Gebrauch vorgesehen.

Die hier abgebildeten Aufkleber sind auf das Produkt an den unten gezeigten Stellen aufgebracht worden. Bei fehlendem oder unleserlichem Aufkleber wenden Sie sich an Delta Reference / Bigben Interactive und bestellen Sie einen kostenlosen Ersatzaufkleber. Den Aufkleber auf der angegebenen Stelle auf dem Produkt aufkleben.

WARNUNG
Maximale zulässige Last
95 kg / 209 lbs
Dieses Produkt entspricht den Normen EN957 Klasse HC, 17498 und GB17498. Es ist nicht für therapeutische Zwecke geeignet.

7. HERSTELLERGARANTIE / HOTLINE SUPPORT

Herstellergarantie

Bigben Interactive gibt dem Käufer eine Garantie des Produkts gegen jeglichen Herstellungs- oder Materialfehler für die Dauer eines Jahres ab dem ursprünglichen Kaufdatum. Wenn während der Garantielaufzeit ein Mangel am Produkt festgestellt wird, nehmen Sie bitte sofort Kontakt mit dem technischen Support auf (siehe Abschnitt „Hotline“). Sie werden dann über das Verfahren unterrichtet. Wenn der Mangel bestätigt wird, muss das Produkt zusammen mit dem Kaufbeleg an die Verkaufsstelle oder an einen anderen vom technischen Support angegebenen Ort gebracht werden. Im Rahmen dieser Garantie wird das fehlerhafte Cyberbike des Benutzers nach Gutdünken des technischen Supports repariert oder ersetzt. Gemäß der gültigen Gesetzgebung ist die vollständige Haftung von DELTA -reference / Bigben Interactive (einschließlich der Haftung für die indirekten Schäden) auf die Reparatur oder den Ersatz des Cyberbike begrenzt. Gemäß gültiger Gesetzgebung bezüglich des Verkaufs von Verbrauchsgütern sind die Rechte des Verbrauchers auf keinen Fall durch diese Garantie begrenzt. Diese Garantie gilt nur in den Ländern, in denen das Produkt von DELTA reference / Bigben Interactive oder einem zugelassenen Händler auf den Markt gebracht wird.

Diese Garantie gilt nicht:

- Wenn das Produkt angepasst, geändert oder geöffnet wurde, oder wenn das Cyberbike™ durch unsachgemäße oder unvorsichtige Benutzung,

eiNachlässigkeit, einen Unfall, den normalen Verschleiß oder eine andere Ursache ohne Zusammenhang mit einem Herstellungs- oder Materialfehler beschädigt worden ist.

- Wenn das Produkt nicht ausschließlich zu privaten Zwecken, sondern in einem kaufmännischen, Miet- oder körperschaftlichen Umfeld benutzt worden ist.

- Wenn Sie die Anweisungen nicht befolgen, die Ihnen vom technischen Support gegeben werden.

Für Supportanfragen wählen Sie bitte folgende Nummer:
09001 – 84 30 44* (Montag bis Sonntag von 8:00 bis 24:00 Uhr)
(0,49 €/Min. aus dem deutschen Festnetz)*oder support@bigben-interactive.de
*Minderjährige müssen vorher einen Erziehungsberechtigten um Erlaubnis fragen.